

Reglementen voor X-country design 2023

Inhoud

Vloeiend parcours	pagina 2
40 klasse	pagina 3
60 + 80cm klasse	pagina 4
90	pagina 5
4 jaar	pagina 7
100	pagina 7
5 jaar + Pony 100	pagina 9
110	pagina 11
6 jaar + Pony 105	pagina 13
115	pagina 13

Definitie en doel vloeiend parcours:

Cross parcours dient "vloeiend" te rijden met een minimum aan elementen (scherpe bochten, grond overgangen, bruuske niveauverschillen, ...) die snelheid op onnatuurlijke wijze remmen

- De minimum breedte van een normale hindernis dient +/- 3,5m te zijn, indien dit niet zo is moet de hindernis verplicht omkaderd worden met beplanting zodat de hindernis uitdagend te springen is door alle combinaties.
- Alle hindernissen:
 - o Geen bocht van 90° of meer op 20 m na een hindernis
- Eerste hindernissen
 - o Uitnodigend te springen en heel goed omkaderd
 - o Geen bochten van 90° of meer voor de eerste hindernis
- Laatste hindernis:
 - o Geen bochten van 90° of meer na de laatste hindernis
- Bochten van 180° (terugdraaien) in het parcours mogen enkel indien de diameter meer dan 30m is zodat bocht op normale snelheid te nemen is
- Maximaal aantal hoogtemeters per reeks (*bij wedstrijden waar er veel op en neer is, dienen we dit te beperken voor sommige reeksen, indien dit niet mogelijk is door het natuurlijk terrein dienen de hindernissen zoveel mogelijk bergop en op vlakke gedeeltes geplaatst te worden*)

De parcoursbouwer dient als doel te hebben om aan de finish van de cross zoveel mogelijk gelukkige ruiters en paarden te hebben. Ieder niveau heeft de functie om vertrouwen op te bouwen naar een volgend hoger niveau binnen de eventingsport.

Doel= combinaties in een vloeiend ritme diverse (zo natuurlijk mogelijke) hindernissen te laten overwinnen. Door een goede opbouw van de verschillende reeksen zoveel mogelijk combinaties voorbereiden om de stap te maken naar een hoger niveau binnen de eventingsport (nationaal en internationaal)

Voor zaken die niet vermeld worden in deze richtlijnen bundel verwijzen wij naar de 'FEI Cross Country Course Design Guidelines.

40 cm Klasse

Aantal sprongen 10-15
Lengte parcours 1000-2000 m aan 350-400 m/ min.
Wanneer een hindernis 3,5m aan de voorzijde is omkadering met decoratie verplicht.

De hindernissen dienen een zo 'natuurlijk mogelijk uiterlijk te hebben'

<u>Afmetingen hindernissen</u>	<u>40</u>	<u>60</u>
Max. hoogte	40	60 cm
Max. breedte boven	50	70 cm
Max. basis breedte	85	1.05 m
Max. breedte zonder hoogte	60	80 m
Max. afsprong	40	60 m
Minimum breedte smalle hindernis	/	3.50m

Max. diepte water: Het waterpeil mag niet hoger dan 20cm zijn.

Doel

Deze klasse moet dienen als opvoedkundige opstap voor ruiters en paarden van alle leeftijden, om competitie en ervaring op te doen.

Voor dit lagere niveau moet men de hoogste kwaliteit van wedstrijd ontwerpen en bouw betrachten.

Ruiters moeten de mogelijkheid hebben om in een goed ritme rond te galopperen. Zij moeten leren bergop en bergaf te rijden en een aantal verschillende hindernissen in een voorwaartse rechte lijn te overwinnen.

Best worden deze hindernissen enkel gebouwd voor de eigen klasse, zo mogelijk, en het parcours moet uitnodigend, vloeiend, uitgebalanceerd en aanmoedigend zijn met een minimum van technische belasting.

Paarden moeten de kans krijgen in een vlot ritme te komen, paarden en ruiters moeten ook kunnen groeien in vertrouwen, wetende dat dit niveau het begin is in deze sport voor paarden en ruiters. Als er hindernissen moeten gedeeld worden met een hogere klasse, dan moeten deze binnen de afmetingen van de reeks blijven.

De 40 klasse moet zowel zorgen voor die deelnemers die dit willen gebruiken om te leren als voor diegenen die deze klasse willen gebruiken als een opstap naar hogere niveaus. De tijd mag geen sleutel element zijn in deze reeks.

De bedoeling is dat deze richtlijnen gebruikt wordt om een basis standaard te maken voor de 40 reeks.

Advies van ervaren Technisch Adviseurs is nodig bij het ontwerp, het bouwen en het veranderen van deze parkoersen.

Ontwerp en Bouw

Bij dit basisniveau is de grote verscheidenheid en het profiel van de hindernissen zeer belangrijk. Zo veel mogelijk moeten de hindernissen een breed front, omkadering en een sympathiek en toegeeflijk uitzicht hebben. Alle hindernissen moeten een goed zichtbare grondlijn hebben, hun springbaar gedeelte moet ruim en uitnodigend zijn.

Omlopen moeten een goede balans van hindernissen hebben, alle hindernissen moeten op dit niveau de paarden aanmoedigen om vertrouwen te verkrijgen en in een vlot ritme te rijden.

Combinaties en gerelateerde afstanden.

Deze moeten op dit niveau gebouwd worden met tussenafstand van minimum 5 galoppassen.

De gerelateerde afstanden moeten eenvoudig zijn, goed voorwaarts te rijden, en mogen niet meer dan 2 elementen bevatten, bij voorkeur worden de twee elementen van een gerelateerde afstand apart genummerd.

Deze hindernissen moeten een sympathiek profiel hebben.

Afstanden

Bij voorkeur worden de gerelateerde afstanden op meer dan vijf galoppassen gezet op dit niveau.

Alternatieven

Alternatieven zijn niet nodig op dit niveau, omdat geen enkele hindernis of combinatie zo moeilijk mag zijn om een alternatief te vereisen.

Water hindernis

Van deze reeks wordt enkel verwacht dat een vijver complex met een schuine kant in en uit het water wordt overwonnen, Deelnemers **moeten niet in en uit het water springen**.

60 + 80 cm Klasse

Aantal sprongen 12 – 20
Lengte parcours 1000-2200 m aan 420-440 m/ min.
Wanneer een hindernis smaller is dan 3,5m wordt deze aanzien als smalle hindernis en is omkadering met decoratie verplicht op deze niveau's
De hindernissen dienen een zo 'natuurlijk mogelijk uiterlijk te hebben'

<u>Afmetingen hindernissen</u>	<u>60</u>	<u>80</u>
Max. hoogte	60	80 cm
Max. breedte boven	70	90 cm
Max. basis breedte	1.05	1.25 m
Max. breedte zonder hoogte	80	1.00 m
Max. afsprong	60	80 m
Minimum breedte smalle hindernis	/	2,00m

Max. diepte water: Het waterpeil mag niet hoger dan 20cm zijn.
Bij in – en uitsprong maximum 20 cm (in- en uitsprongen dienen vermeden te worden op dit niveau).

Doel

Deze klasse moet dienen als opvoedkundige opstap voor ruiters en paarden van alle leeftijden, om competitie en ervaring op te doen.

Voor dit lagere niveau moet men de hoogste kwaliteit van wedstrijd ontwerpen en bouw betrachten.

Ruiters moeten de mogelijkheid hebben om in een goed ritme rond te galopperen. Zij moeten leren bergop en bergaf te rijden en een aantal verschillende hindernissen in een voorwaartse rechte lijn te overwinnen. Best worden deze hindernissen enkel gebouwd voor de eigen klasse, zo mogelijk, en het parcours moet uitnodigend, vloeiend, uitgebalanceerd en aanmoedigend zijn met een minimum van technische belasting. Paarden moeten de kans krijgen in een vlot ritme te komen, paarden en ruiters moeten ook kunnen groeien in vertrouwen, wetende dat dit niveau het begin is in deze sport voor paarden en ruiters. Als er hindernissen moeten gedeeld worden met een hogere klasse, dan moeten deze binnen de afmetingen van de reeks blijven.

De 60 + 80 klasse moet zowel zorgen voor die deelnemers die dit willen gebruiken om te leren als voor diegenen die deze klasse willen gebruiken als een opstap naar hogere niveaus. De tijd mag geen sleutel element zijn in deze reeks.

De bedoeling is dat deze richtlijnen gebruikt wordt om een basis standaard te maken voor de 60 + 80 reeks. Advies van ervaren Technisch Adviseurs is nodig bij het ontwerp, het bouwen en het veranderen van deze parkoersen.

Ontwerp en Bouw

Bij dit basisniveau is de grote verscheidenheid en het profiel van de hindernissen zeer belangrijk. Zo veel mogelijk moeten de hindernissen een breed front, omkadering en een sympathiek en toegeeflijk uitzicht hebben. Alle hindernissen moeten een goed zichtbare grondlijn hebben, hun springbaar gedeelte moet ruim en uitnodigend zijn.

Omlopen moeten een goede balans van hindernissen hebben, alle hindernissen moeten op dit niveau de paarden aanmoedigen om vertrouwen te verkrijgen en in een vlot ritme te rijden.

Combinaties en gerelateerde afstanden.

Deze moeten op dit niveau gebouwd worden met tussenafstand van minimum 5 galoppassen.

De gerelateerde afstanden moeten eenvoudig zijn, goed voorwaarts te rijden, en mogen niet meer dan 2 elementen bevatten, bij voorkeur worden de twee elementen van een gerelateerde afstand apart genummerd.

Deze hindernissen moeten een sympathiek profiel hebben.

Afstanden

Bij voorkeur worden de gerelateerde afstanden op meer dan vijf galoppassen gezet op dit niveau.

Alternatieven

Alternatieven zijn niet nodig op dit niveau, omdat geen enkele hindernis of combinatie zo moeilijk mag zijn om een alternatief te vereisen.

Water hindernis

Van deze reeks wordt enkel verwacht dat een vijver complex met een schuine kant in en uit het water wordt overwonnen, Deelnemers **moeten niet in en uit het water springen**.

Smalle hindernissen.

Dit mag bij de 80 klasse, **er zullen maximum 2 hindernissen zijn met een smal springbaar gedeelte (de definitie van springbaar gedeelte is het stuk tussen de vlaggen)**

Het springbaar gedeelte is minimum 2.00 m. Dit moet nog meer uitnodigend gemaakt worden met planten en aankleding, om een indruk te maken van veel ruimte en zo de deelnemer te begeleiden.

90cm

Afmetingen hindernissen

Wanneer een hindernis smaller is dan 3,5m wordt deze aanzien als smalle hindernis en is omkadering met decoratie verplicht op dit niveau

Afstand:	1500-3000m
Snelheid:	450 m/min
Aantal efforts	15-25
Max. hoogte:	90 cm
Max. breedte boven:	110 cm
Max. basis breedte:	1.50 m
Max. breedte zonder hoogte:	1.50 m
Max. afsprong:	1.00 m
Max. diepte water:	20 cm bij in en uit ; tussenin mag 20 cm
Punt graden hoek :	25 à 30 ° minimum lengte springbaar gedeelte 200 cm
Minimum breedte smalle hindernis	2,00m

Zie bijlage B1

Doel

Onervaren ruiters en paarden wedstrijdervaring laten opdoen en hen aanmoedigen om deel te nemen aan wedstrijden.

Voor dit niveau is de kwaliteit en de bouw van de cross heel belangrijk.

De ruiters moeten in een goed ritme kunnen rondgalopperen. Ze moeten leren bergop en bergaf galopperen en moeten verschillende hindernissen in een voorwaartse beweging leren springen.

Het is dus ten zeerste aangeraden op een apart parcours te voorzien voor deze reeks. Het parcours voor de reeks 90cm moet uitnodigend, vloeiend, uitgebalanceerd en aanmoedigend zijn, met zo weinig mogelijk technische belasting.

Door dit aangepast parcours moet het vertrouwen van ruiter en paard aanscherpen zodat ze met deze mentaliteit kunnen groeien in de discipline.

Indien er toch hindernissen moeten gedeeld worden met andere reeksen, moet de hoogte van de hindernissen binnen de 90cm afmeting blijven.

De reeks 90 dient enerzijds georganiseerd worden voor ruiters die de sport willen aanleren.

Anderzijds is de reeks 90 ook een opstap naar hogere niveaus.

Het doel van deze richtlijnen is om een basis standaard te maken voor de reeks 90cm.

Advies van technische adviseurs is nodig bij het ontwerp, de bouw en eventuele wijzigingen van het parcours.

Ontwerp en bouw

Bij dit basisniveau is een grote verscheidenheid en het profiel van de hindernissen zeer belangrijk. De hindernissen moeten een breed front en een sympathiek en toegankelijk uitzicht hebben.

Alle hindernissen moeten een **goed zichtbare grondlijn** hebben en het springbaar gedeelte moet ruim en uitnodigend zijn. (**springbaar gedeelte = tussen rode en witte vlag**)

Het parcours moet een goede balans van de hindernissen hebben.

De eerste 6 hindernissen moeten vanuit een vlot tempo gesprongen worden, dus dit dienen uitnodigende enkelvoudige sprongen te zijn, zodat de combinatie met een goed vertrouwen de wedstrijd kan verderzetten.

De laatste 2 hindernissen dienen opnieuw uitnodigende enkelvoudige sprongen te zijn zodat combinatie met vertrouwen de wedstrijd kan afsluiten

Verskillende types hindernissen aan te raden op dit niveau:

- Water
- Gracht
- Haag
-

Combinaties en gerelateerde afstanden

Deze moeten op dit niveau gebouwd worden met tussenafstand van minimum 5 galoppassen.

Er mogen **max. 3 combinaties** in het parcours voorkomen, dit is echter helemaal geen verplichting.

Deze combinaties staan best in het laatste twee derde van het parcours zodat de combinaties voorbereid zijn op deze combinaties door eerdere sprongen.

Er mogen zeker geen combinaties voorkomen voor hindernis 4 in de cross.

De combinaties moeten eenvoudig en voorwaarts te rijden zijn en mogen niet meer dan **twee elementen** bevatten.

De combinaties moeten uitnodigend zijn. Vermijd het gebruik van hindernissen waar snel fouten kunnen worden op gemaakt.

Pas de afstanden tussen de verschillende elementen aan naar gelang de aard van de hindernissen (vb. haag)

De combinaties moeten ook op een gemakkelijke plaats worden gezet:

- Niet na een lange rechte lijn.
De voorkeur gaat uit naar een plaats met een vertraagde aanloop.
- Niet bergafwaarts
- Op een ruime open plaats met voldoende toegang
- Niet in de schaduw

Afstanden

Geen in- en uithindernissen met hoogte in de reeks 90cm.

In- en uit piano is wel toegelaten.

Alternatieven

Alternatieven zijn niet nodig op dit niveau, omdat geen enkele hindernis of combinatie zo moeilijk mag zijn om een alternatief te vereisen.

Watersprong

- Hindernis voor het water
De hindernis voor het water moet minstens op 2 galopsprongen van het water staan.
De hindernis moet uitnodigend zijn.
Bij een hindernis voor het water is geen maximum hoogte toegelaten.
- Waterinsprong
Verboden op dit niveau: enkel doorgang door het water
Sprong in het water
Een hindernis in het water moet lager zijn dan de hoogte van de categorie. Wanneer de lengte van het water voldoende is.
- Wateruitsprong
Een wateruitsprong mag maar wordt eerder afgeraden.
Deze uitsprong moet goed omlijnd zijn.

Het hoogste deel van de uitsprong kan best geschilderd worden in een contrasterende kleur, ook een duidelijke voet maken.

- Hindernis na het water

De hindernis na het water moet minstens op 2 galopsprongen van het water staan.

De hindernis moet uitnodigend zijn.

Het waterpeil mag niet hoger dan 20cm zijn. Bij in – en uitsprong maximum 20 cm.

Smalle hindernissen

Smalle hindernissen zijn zeker noodzakelijk in deze reeks.

Deze hindernissen zullen de combinatie testen op nauwkeurigheid en eerlijkheid.

Er mogen wel **max. 3** hindernissen in het parcours voorkomen met een smal springbaar gedeelte.

(springbaar gedeelte = tussen rood en witte vlag)

Het springbaar gedeelte van deze hindernissen is **min. 2m**

Dit moet nog meer uitnodigend gemaakt worden met planten en aankleding, om een indruk te maken van veel ruimte en zo de deelnemer te begeleiden.

Van hindernissen in trapeziumvorm waarvan de achterkant van de hindernis breder is dan de voorkant, moet het springgedeelte van de voorkant van de hindernis minstens 50% van de achterzijde van de hindernis bedragen.

Punten

Mogen ook voor de reeks 90 cm maar moeten opnieuw goed omkaderd worden (zie uitleg bij smalle hindernissen)

Graden hoek **25 à 30 °** minimum lengte springbaar gedeelte **200 cm**

Voor de reeks 4 jaar, zie afzonderlijk reglement (Bijlage G nationaal reglement)

100cm

Afmetingen hindernissen

Afstand: 1500-3000m

Snelheid: 450-500 m/min

Aantal efforts: 15-30

Lengte parcours / snelheden **Zie tabel in bijlage, zie ook reglement voor de jaarlijkse aanpassingen .**

Afmetingen hindernissen

Max. hoogte 100 cm

Max. breedte boven 120 cm

Max. basis breedte 1.80 m

Max. breedte zonder hoogte 2.00 m

Minimum breedte smalle hindernis **2,00m**

Max. afsprong 1.35 m

Max. diepte water **20 cm.** Bij in – en uitsprong maximum 20 cm.

Punt graden hoek: **35 à 40°** minimum lengte springbaar gedeelte **190 cm**

Zie bijlage B1

- Het doel is om paarden en atleten voor te stellen aan een brede verscheidenheid van hindernissen en simpele vragen als aanloop naar internationale wedstrijden.
- Er zal waarschijnlijk een groot leeftijdsverschil zijn bij de deelnemende paarden en een grote verscheidenheid aan ruitervaardigheid.
- De nadruk ligt vooral op de opleiding van paard en atleet.
- Eenvoudige combinaties, bochten en precisievragen/ te rijden lijnen, punten, grachten enz. worden gebruikt.

- De intensiteit van de efforts is laag en regelmatige "simpele" hindernissen worden voorzien.
- Parcoursbouwers zorgen ervoor dat de directe route altijd het meest aangewezen is.
- Als een alternatief nodig is, is de directe route waarschijnlijk te moeilijk. Opties moeten een absolute uitzondering zijn op L niveau, behalve voor "smalle" hindernissen of waar het moeilijk is om de hindernis terug aan te rijden.
- Het doel is dat de meerderheid van de paarden op dit niveau "foutloos binnen de tijd" rondkomt.
- Het is belangrijk te onthouden dat dit niveau de paarden ook moet voorbereiden op 1* wedstrijden.
- De omloop moet uitnodigend, vloeiend, in balans zijn en zoveel mogelijk gebruik maken van het natuurlijke terrein. Het gebruik van het terrein en de positionering van de hindernissen moet ruiters aanzetten om na te denken over de inschatting van snelheid en het aanrijden van de hindernissen.

Ontwerp en bouw

De afwisseling van ontwerp van hindernissen en gebruikt materiaal bij de bouw ervan speelt een belangrijke rol in de opleiding van paard en ruiter. Omlopen hebben een goed evenwicht en de eerste hindernissen nodigen de paarden uit om met vertrouwen en vanuit een goed ritme te springen en geven een idee van wat hen te wachten staat. Voorwaartse hindernissen dienen tot de maximale afmeting te gaan en waar ontwerp geen rol speelt, dienen ze zo breed en uitnodigend mogelijk zijn. Een aantal opgevulde breedtesprongen wordt aangemoedigd. Hindernissen die terug vertrouwen geven worden gebruikt na combinaties of moeilijkere vragen.

Smalle hindernissen

100 niveau is voor paard en ruiter een toenemende test van nauwkeurigheid en eerlijkheid maar is ook voor de minder ervaren helft van de combinaties haalbaar. De minimale springbare breedte is 190-200cm breed. Er zijn maximaal 4 "smalle hindernissen van minimale breedte" in een omloop. Deze moeten uitnodigend gemaakt worden door het gebruik van bomen en opvulling om een indruk van breedte te geven.

Combinaties of gerelateerde afstanden

Er mogen **max. 4 tot 5 combinaties en gerelateerde afstanden** in het parcours voorkomen. Deze combinaties staan best in het laatste twee derde van het parcours.

De combinaties en gerelateerde afstanden moeten uitnodigend en goed voorwaarts te rijden zijn en mogen niet meer dan 3 elementen bevatten.

De sprongen mogen op een rechte lijn staan of op een lichte curve (zie onderaan deze alinea)

De combinaties moeten gebouwd worden met onderstaande aandachtspunten:

- Niet na een lange rechte lijn.
De voorkeur gaat uit naar een plaats met een vertraagde aanloop.
- Niet bergafwaarts
- Op een ruime open plaats met voldoende toegang
- Niet in de schaduw

De combinaties moeten ook een verscheidenheid van hindernisprofielen omvatten.

Bij de introductie van meer technische combinaties moeten we opteren voor vriendelijke hindernisprofielen (zoals dikke bomen) zodat we zowel de ruiters als de paarden een positieve ervaring meegeven.

Voor de 100cm reeks moeten we het gebruik van hindernissen waarop snel fouten gemaakt worden proberen te vermijden.

De tussenafstanden moeten aangepast worden in functie van de combinatie (vb. haag)

De sprongen mogen op een rechte lijn staan of op een lichte curve.

Bij wendingen voor de klasse 100 gelden de volgende regels voor de afstanden van de ene sprong naar de andere:

Wending	45°	minimum van 5 galopsprongen
	60°	minimum van 6 galopsprongen
	90°	minimum van 7 galopsprongen

Afstanden

Op in en uit afstand is enkel een 'piano' toegelaten.

Zeker geen 2 rechte hindernissen na elkaar plaatsen voor dit niveau!

Watersprong

- Hindernis voor het water
De hindernis voor het water moet minstens op 2 galopsprongen van het water staan.
De hindernis moet uitnodigend zijn.
Bij een hindernis voor het water is geen maximum hoogte toegelaten en dit mag ook geen breedtesprong zijn.
- Waterinsprong
De combinatie moet in het water kunnen springen over een **boom van max 80cm**.
- Sprong in het water
Voor deze reeks is het ten sterkste afgeraden om hindernissen in het water te bouwen.
- Wateruitsprong
Is aanvaardbaar indien hij voldoende hoog is. **50 tot 75cm**
Aan de afzetzijde in het water kan er best een afzetboom zijn.
Het is ook belangrijk om het hoogste punt van de uitsprong te schilderen in een contrasterende kleur, ook een duidelijke voet maken.
- Hindernis na het water
De **hindernis na** het water moet minstens op 2 galopsprongen van het water staan.
De hindernis moet uitnodigend zijn.

Het waterpeil mag niet hoger dan 20cm zijn. Bij in – en uitsprong maximum 20 cm bedragen.

Punten

Mogen ook voor de reeks 100 cm maar moeten opnieuw goed omkaderd worden (zie uitleg bij smalle hindernissen)

Graden hoek **35 à 40 °** minimum lengte springbaar gedeelte **180 cm**

Breekbare hindernissen

Breekpinnen mogen op elke bovengenoemde hindernissen gebruikt worden.

5 jaar en pony 100

Deze reeks is bestemd voor 5-jarige paarden en Ponyruiters die de eerste stappen zetten in de eventingsport op hoger niveau.

Alle richtlijnen voor parcoursbouw zijn dezelfde als voor een L-parcours, wel dient de CD rekening te houden met onderstaande zaken.

De eerste helft van het seizoen dient de opbouw van het parcours nog meer gebouwd te worden in functie van het vertrouwen dat opgebouwd moet worden bij de jonge combinaties in deze reeks.

Er wordt aangeraden om in deze parcoursen een goede mix te maken van hindernissen van de reeks 90cm en de reeks 1m. Bij hindernissen die uit een vloeiend ritme kunnen gesprongen worden wordt aangeraden om de hindernissen van de L-reeks te gebruiken.

Bij de meer complexe vragen zoals een waterhindernis, combinaties of gerelateerde afstanden wordt aangeraden om de oefeningen een stuk eenvoudiger te maken dan in de 100-reeks, dit kan bijvoorbeeld door in deze oefeningen elementen van de 90-reeks te gebruiken.

105

- Het doel is om paarden en atleten voor te stellen aan een brede verscheidenheid van hindernissen en simpele vragen als aanloop naar internationale wedstrijden.
- Er zal waarschijnlijk een groot leeftijdsverschil zijn bij de deelnemende paarden en een grote verscheidenheid aan ruitervaardigheid.
- De nadruk ligt vooral op de opleiding van paard en atleet.
- Eenvoudige combinaties, bochten en precisievragen/ te rijden lijnen, hoeken, grachten enz. worden gebruikt.
- De intensiteit van de inspanning is laag en regelmatige "simpele" hindernissen worden voorzien.
- Parcoursbouwers zorgen ervoor dat de directe route altijd het meest aangewezen is.
- Als een alternatief nodig is, is de directe route waarschijnlijk te moeilijk. Opties moeten een absolute uitzondering zijn op (105) niveau, behalve voor "smalle" hindernissen of waar het moeilijk is om de hindernis terug aan te rijden.
- Het is geen schande als de meerderheid van de paarden op dit niveau "foutloos binnen de tijd" rondkomt.
- Het is belangrijk te onthouden dat dit niveau de paarden ook moet voorbereiden op 1* wedstrijden.
- De omloop moet uitnodigend, vloeiend, in balans zijn en zoveel mogelijk gebruik maken van het natuurlijke terrein. Het gebruik van het terrein en de positionering van de hindernissen moet ruiters aanzetten om na te denken over de inschatting van snelheid en het aanrijden van de hindernissen.

Ontwerp en bouw

De afwisseling van ontwerp van hindernissen en gebruikt materiaal bij de bouw ervan speelt een belangrijke rol in de opleiding van paard en ruiter. Omlopen hebben een goed evenwicht en de eerste hindernissen nodigen de paarden uit om met vertrouwen en vanuit een goed ritme te springen en geven een idee van wat hen te wachten staat. Voorwaartse hindernissen dienen tot de maximale afmeting te gaan en waar ontwerp geen rol speelt, dienen ze zo breed en uitnodigend mogelijk zijn. Een aantal opgevulde breedtesprongen wordt aangemoedigd. Hindernissen die terug vertrouwen geven worden gebruikt na combinaties of moeilijkere vragen.

Smalle hindernissen

(105) niveau is voor paard en ruiter een toenemende test van nauwkeurigheid en eerlijkheid maar is ook voor de minder ervaren helft van de combinatie haalbaar. De minimale springbare breedte is 190-200cm breed. **Er zijn maximaal 4 "smalle hindernissen van minimale breedte" in een omloop.** Deze kunnen meer uitnodigend gemaakt worden door het gebruik van bomen en opvulling om een indruk van breedte te geven.

Afmetingen hindernissen

Afstand:	1500-3000m
Snelheid:	480-500 m/min
Aantal efforts:	15-30
Lengte parcours / snelheden	Zie tabel in bijlage, zie ook reglement voor de jaarlijkse aanpassingen .

Afmetingen hindernissen

Max. hoogte	105cm
Hoogte haag	125cm
Max. breedte boven	130 cm

Max. basis breedte 200 cm
Max. breedte zonder hoogte 200 cm
Minimum breedte smalle hindernis 180 cm

Max. afsprong 1,35 m
Max. diepte water **20 cm** . Bij in – en uitsprong maximum 20 cm
Punt graden hoek: **35 à 45°** minimum lengte springbaar gedeelte **180 cm**

Zie bijlage B1

110

Afmetingen hindernissen

Afstand: 2000-3120m
Snelheid: 5000-520 m/min
Aantal efforts: 20-31
Lengte parcours / snelheden **Zie tabel in bijlage, zie ook reglement voor de jaarlijkse aanpassingen .**

Afmetingen hindernissen
Max. hoogte 110 cm
Max. breedte boven 140 cm
Max. basis breedte 2.10 m
Max. breedte zonder hoogte 2.80 m
Minimum breedte smalle hindernis **1,65m**

Max. afsprong 1.60 m
Max. diepte water **20 cm** . Bij in – en uitsprong maximum 20 cm
Punt graden hoek: **45 à 50°** minimum lengte springbaar gedeelte **165 cm**

Zie bijlage B1

- 110 niveau is nog steeds een educatief niveau en het is niet toepasselijk om oefeningen van een hoger niveau omlopen op 1m10 hoogte te zetten!
- Het doel is om paarden en atleten voor te stellen aan een grote verscheidenheid van hindernissen en simpele vragen.
- Er zal waarschijnlijk een groot leeftijdsverschil zijn bij de deelnemende paarden en een grote verscheidenheid aan ruitervaardigheid.
- De nadruk ligt vooral op de opleiding van paard en atleet.
- Eenvoudige combinaties, bochten en precisievragen/ te rijden lijnen, punten, grachten enz. worden gebruikt.
- De intensiteit van de inspanning is laag en regelmatige "simpele" hindernissen worden voorzien.
- Parcoursbouwers zorgen ervoor dat de directe route altijd het meest aangewezen is.
- Als een alternatief nodig is, is de directe route waarschijnlijk te moeilijk. Opties moeten een absolute uitzondering zijn op 110 niveau, behalve voor "smalle" hindernissen of waar het moeilijk is om de hindernis terug aan te rijden.
- Het is geen schande als de meerderheid van de paarden op dit niveau "foutloos binnen de tijd" rondkomt.
- Het is belangrijk te onthouden dat dit niveau de paarden ook moet voorbereiden op 2* wedstrijden.
- De minimale springbare breedte is 165-180cm breed. Er zijn maximaal 4 "smalle hindernissen van minimale breedte" in een omloop.

Ontwerp en Bouw

Bij dit niveau is de grote verscheidenheid in het ontwerpen en bouwen van de hindernissen met verschillende materialen zeer belangrijk. Dit is wat zij willen bereiken als vooruitgang naar de klasse en het FEI 2* niveau.

Het parcours moet een goede balans hebben, de eerste hindernissen moeten de paarden moed geven om met vertrouwen en een goed ritme te springen.

Goed voorwaarts te springen hindernissen moeten tot op de maximum afmetingen zijn en als er geen technische vragen gesteld worden moeten die hindernissen ruim en uitnodigend zijn, een aantal hindernissen moeten een echte breedte hebben (meer dan 1.00 m).

Meer technische hindernissen zullen op dit niveau een belangrijke rol spelen in de parcours ontwerpen.

Na iedere technische hindernis zal de CD proberen om terug via een enkelvoudige hindernis het vertrouwen van ruiters en paarden terug op te bouwen.

Combinaties en gerelateerde afstanden

Er mogen **maximum 6 combinaties** en gerelateerde afstanden in het parcours voorkomen. Zij staan best in het laatste drie vierden van het parcours zo mogelijk. Combinaties mogen niet staan voor hindernis 4.

De sprongen staan best op een rechte lijn of op een lichte curve.

Bij wendingen voor de klasse 110 gelden de volgende regels voor de afstanden van de ene sprong naar de andere:

Wending	45°	minimum van 4 galopsprongen
	60°	minimum van 5 galopsprongen
	90°	minimum van 6 galopsprongen

Afstanden

- In en uit: (2 gelijkaardige hindernissen op vlakke grond) kan gebruikt worden, maar is niet aangeraden. Indien dit toch gebruikt wordt, geen breedtesprongen.
- Combinaties en gerelateerde afstanden moeten verscheiden zijn technisch en verschillende vragen, volledig gebruik maken van de natuurlijke omgeving en de bijzonderheden van het terrein om de deelnemers te testen op hun aanpassingsvermogen in snelheid en accuraat rijden. Toch moeten we altijd plaatsen vermijden die verraderlijk kunnen zijn door schaduw en weinig licht.
- Het gebruik van verschillende soorten hindernissen en profielen is zeer belangrijk om de M ruiters te testen op hun bekwaamheid en leervermogen. Hindernissen waarop gemakkelijk vergissingen gebeuren, zijn te vermijden in combinaties en dergelijke, verander de afstand in functie van de eerste hindernis vb. een haag.

Alternatieven

Alternatieven zullen enkel gebruikt worden waar nodig op dit niveau, al dient dit eerder een uitzondering te zijn (bij smalle hindernissen of waar het moeilijk is om na weigering een hindernis terug aan te rijden)

Indien deze nodig blijken, wordt het alternatief het best van hetzelfde type of vraag gemaakt als de directe weg, wel moet het alternatief gemakkelijker zijn en meer tijd vragen.

Water

- Een deelnemer moet in het water kunnen springen vanaf een kant, maar ook over een hindernis, deze hindernis mag zeker geen maximum afmeting hebben en moet uitnodigend aangekleed worden. De sprong in het water mag **geen breedte sprong** zijn (geen top breedte)
- een wateruitsprong is aanvaardbaar als die voldoende hoog is : 80 cm ; aan de afzetzijde in het water best een afzetboom ; ook het verven van de balk bovenaan in een contrasterende kleur , kan zeer nuttig blijken.
- Sprong in het water: dit mag op M-niveau, maar mag zeker geen maximum hoogte hebben en moet heel uitnodigend aangekleed worden en eenvoudig te springen zijn.
- Het waterpeil mag niet hoger dan 20cm zijn. Bij in – en uitsprong maximum 20 cm.

Hindernissen voor het water:

- Alle soorten hindernissen kan men voor het water plaatsen, ook alle afstanden, maar geen in en uit.
- Bijzondere aandacht voor de profielen voor het water, sympathieke profielen zoals een dikke boom zijn meer geschikt op korte afstanden van het water dan moeilijkere profielen zoals een rechte, zulke hindernis plaats men op een grotere afstand van het water .

Hindernissen achter het water

- Alle soorten hindernissen kan men achter het water plaatsen, ook alle afstanden, maar geen in en uit.

Smalle hindernissen

In de klasse 100 moeten we paard en ruiter verder en meer testen op nauwgezetheid en eerlijkheid maar steeds uitnodigend blijven voor de minder ervaren combinaties, **er zullen maximum 4 hindernissen zijn met een smal springbaar gedeelte (de definitie van springbaar gedeelte is het stuk tussen de vlaggen)**

Het springbaar gedeelte is minimum 1.65 m. Dit kan nog meer uitnodigend gemaakt worden met planten en aankleding, om een indruk te maken van veel ruimte . Het gebruik van smalle hindernissen moet sterk aangemoedigd worden en ook te gebruiken in combinaties en water complexen .

Hindernissen met een springbaar gedeelte dat van voor naar achter breder wordt, moet aan de voorkant een minimum springbaar gedeelte hebben van 50 % van de achterzijde . Dus als de achterzijde 1.50 m breed moet zijn, dan moet de voorkant minimum 75 cm breed zijn. De basis breedte mag de 75% van de toegelaten basis breedte niet overschrijden .

Rechte

Aandacht voor de juiste plaatsing van rechten. Op dit niveau moeten we beginnen te testen op verstandig aanrijden ; Geen rechte plaatsen , waar het mogelijk is dat de ruiters te snel rijden .

Breekpinnen

Breekpinnen moeten gebruikt worden op alle hindernissen die aan de huidige criteria voldoen.

6 ans+ Pony 105

Deze reeks is bestemd voor 6-jarige paarden en Ponyruiters die de stap willen zetten naar CCIP2* niveau.

De hindernissen hebben een maximale hoogte van 105 cm voor de reeks Pony 105, 110cm voor reeks 6 ans, de CD dient ook rekening te houden met onderstaande zaken.

De eerste helft van het seizoen dient de opbouw van het parcours nog meer gebouwd te worden in functie van het vertrouwen dat opgebouwd moet worden bij de jonge combinaties in deze reeks.

Er wordt aangeraden om in deze parcoursen een goede mix te maken van hindernissen van de reeks 110 (maximum hoogte Pony= 105cm) en de reeks 100 en 105. Bij hindernissen die uit een vloeiend ritme kunnen gesprongen worden wordt aangeraden om de hindernissen van de 110-reeks te gebruiken (maximum hoogte Pony=105cm).

Bij de meer complexe vragen zoals een waterhindernis, combinaties of gerelateerde afstanden wordt aangeraden om de oefeningen een stuk eenvoudiger te maken dan in de 110reeks, dit kan bijvoorbeeld door in deze oefeningen elementen van de 105 en 100-reeks te gebruiken.

Reeks 115

Afmetingen hindernissen

Afstand: 2000-3575m

Snelheid: 5000-520 m/min

Aantal efforts: 20-35

Lengte parcours / snelheden

Zie tabel in bijlage, zie ook reglement voor de jaarlijkse aanpassingen .

Afmetingen hindernissen	
Max. hoogte	115 cm
Max. breedte boven	160 cm
Max. basis breedte	2.40 m
Max. breedte zonder hoogte	3.20 m
Minimum breedte smalle hindernis	1,50m

Max. afsprong	1.80 m
Max. diepte water	20 cm . Bij in – en uitsprong maximum 20 cm
Punt graden hoek :	60 à 65° minimum lengte springbaar gedeelte 150 cm

Zie bijlage B1

- Dit wordt aanzien als het moeilijkste niveau om een goede omloop voor te ontwerpen. Het is nog steeds een educatief niveau maar het moet ook voorbereiden op het volgende niveau van drie ster.
- Vaak is de beste manier om dit te bepalen, zich af te vragen of het een 2* vraag is of een 4* vraag. Als het antwoord op beiden "neen" is, dan is het waarschijnlijk een 3* vraag!
- Indien het antwoord ja is, dan moet de moeilijkheidsgraad verhoogd of verlaagd worden.
- Gezien dit nog steeds een educatief niveau is, moeten CD's zich de toepasselijkheid van een directe route afvragen als een alternatief nodig is. Alternatieven op 3* niveau moeten nog steeds een uitzondering zijn, behalve voor "smalle" hindernissen of waar het moeilijk is om de hindernis terug aan te rijden
- Er moeten meer verfijnde vragen gesteld worden verder bouwend op hetgeen op 2* niveau aangeleerd werd.
- Minder "simpele" hindernissen dan bij 2* maar rekening houdend met het feit dat dit het niveau is waar atleten hun paarden voorstellen aan "Long Format" wedstrijden nadat ze 2* niveau goed doorgekomen zijn.
- De huidige trend op dit niveau is om hindernissen te beginnen "groeperen" waarbij meer nadruk gesteld wordt op de intensiteit in die delen van de omloop. Dit mag op geen enkel niveau overdreven worden en een regelmaat van hindernissen behouden blijft hoofdzaak voor de balans en vloeiendheid van de omloop.

De minimale springbare breedte is **150 cm** breed. Maximaal 20% van de hindernissen zijn "smalle hindernissen van minimale breedte".